

## HOSPITAL DE CLÍNICAS DE PORTO ALEGRE

### EDITAL N.º 03/2015 DE PROCESSOS SELETIVOS

#### GABARITO APÓS RECURSOS

##### PROCESSO SELETIVO 23

##### ANALISTA DE TI I (Gerenciamento de Projetos)

01.	E	11.	B	21.	D	31.	A
02.	A	12.	D	22.	D	32.	C
03.	D	13.	D	23.	B	33.	B
04.	A	14.	A	24.	C	34.	A
05.	D	15.	B	25.	B	35.	C
06.	B	16.	E	26.	A	36.	D
07.	C	17.	E	27.	B	37.	A
08.	E	18.	B	28.	A	38.	D
09.	E	19.	C	29.	D	39.	E
10.	D	20.	C	30.	E	40.	A

EDITAL Nº 03/2015  
DE PROCESSOS SELETIVOS (PS)

## MISSÃO

*Ser um referencial público em saúde, prestando assistência de excelência, gerando conhecimento, formando e agregando pessoas de alta qualificação.*

PS 23 - ANALISTA DE TI I  
(Gerenciamento de Projetos)

MATÉRIA	QUESTÕES	PONTUAÇÃO
Conhecimentos Específicos	01 a 40	0,25 cada

**FAURGS**  
Fundação de Apoio da Universidade Federal do Rio Grande do Sul

DIREITOS AUTORAIS RESERVADOS. PROIBIDA A REPRODUÇÃO, AINDA QUE PARCIAL, SEM A PRÉVIA AUTORIZAÇÃO DA FAURGS E DO HCPA.

Nome do Candidato: \_\_\_\_\_

Inscrição nº: \_\_\_\_\_



- 1 Verifique se este CADERNO DE QUESTÕES corresponde ao Processo Seletivo para o qual você está inscrito. Caso não corresponda, solicite ao Fiscal da sala que o substitua.
- 2 Esta PROVA consta de **40** (quarenta) questões objetivas.
- 3 Caso o CADERNO DE QUESTÕES esteja incompleto ou apresente qualquer defeito, solicite ao Fiscal da sala que o substitua.
- 4 Para cada questão objetiva, existe apenas **uma** (1) alternativa correta, a qual deverá ser assinalada na FOLHA DE RESPOSTAS.
- 5 Os candidatos que comparecerem para realizar a prova **não deverão portar** armas, malas, livros, máquinas calculadoras, fones de ouvido, gravadores, *paggers*, *notebooks*, **telefones celulares**, *pen drives* ou quaisquer aparelhos eletrônicos similares, nem utilizar véus, bonés, chapéus, gorros, mantas, lenços, aparelhos auriculares, prótese auditiva, óculos escuros, ou qualquer outro adereço que lhes cubra a cabeça, o pescoço, os olhos, os ouvidos ou parte do rosto. **Os relógios de pulso serão permitidos, desde que permaneçam sobre a mesa, à vista dos fiscais, até a conclusão da prova.** (conforme subitem 7.10 do Edital de Abertura)
- 6 **É de inteira responsabilidade do candidato comparecer ao local de prova munido de caneta esferográfica preferencialmente de tinta azul, de escrita grossa, para a adequada realização de sua Prova Escrita. Não será permitido o uso de lápis, marca textos, lapiseira/grafite e/ou borracha durante a realização da prova.** (conforme subitem 7.15.2 do Edital de Abertura)
- 7 Não serão permitidos: nenhuma espécie de consulta em livros, códigos, revistas, folhetos ou anotações, nem o uso de instrumentos de cálculo ou outros instrumentos eletrônicos, exceto nos casos estabelecidos no item 13 do Edital. (conforme subitem 7.15.3 do Edital de Abertura)
- 8 Preencha com cuidado a FOLHA DE RESPOSTAS, evitando rasuras. Eventuais marcas feitas nessa FOLHA a partir do número **41** serão desconsideradas.
- 9 Ao terminar a prova, entregue a FOLHA DE RESPOSTAS ao Fiscal da sala.
- 10 A duração da prova é de **três horas e trinta minutos (3h30min)**, já incluído o tempo destinado ao preenchimento da FOLHA DE RESPOSTAS. Ao final desse prazo, a FOLHA DE RESPOSTAS será **imediatamente** recolhida.
- 11 **O candidato somente poderá se retirar da sala de prova uma hora (1h) após o seu início. Se quiser levar o Caderno de Questões da Prova Escrita Objetiva, o candidato somente poderá se retirar da sala de prova uma hora e meia (1h30min) após o início. O candidato não poderá anotar/copiar o gabarito de suas respostas de prova.**
- 12 **Após concluir a prova e se retirar da sala de prova, o candidato somente poderá se utilizar de sanitários nas dependências do local de prova, se for autorizado pela Coordenação do Prédio e estiver acompanhado de um fiscal.** (conforme subitem 7.15.6 do Edital de Abertura)
- 13 Ao concluir a Prova Escrita, o candidato deverá devolver ao fiscal da sala a Folha de Respostas (Folha Óptica) e/ou o Caderno de Respostas, quando se tratar de prova dissertativa. Se assim não proceder, será excluído do Concurso. (Conforme subitem 7.15.8 do Edital de Abertura)
- 14 A desobediência a qualquer uma das recomendações constantes nas presentes instruções poderá implicar a anulação da prova do candidato.

**01.** Assinale a alternativa que apresenta a estrutura opcional do esquema de um banco de dados Oracle que fica associada às tabelas e permite aumentar o desempenho de recuperação de dados, fornecendo um caminho de acesso a essas tabelas.

- (A) Visões.
- (B) Procedimentos armazenados.
- (C) *Clusters*.
- (D) Tabelas.
- (E) Índices.

**02.** Qual é o componente do banco de dados Oracle que é formado por um conjunto de tabelas que servem como referência sobre o banco de dados?

- (A) Dicionário de dados.
- (B) Índices.
- (C) Tabelas.
- (D) SQL.
- (E) PL/SQL.

**03.** Qual é o comando do POSTGRESQL que permite atualizar o conteúdo das linhas existentes em uma tabela?

- (A) DELETE
- (B) ALTER
- (C) SELECT
- (D) UPDATE
- (E) INSERT

**04.** \_\_\_\_\_ é considerado um processo de comunicação, um \_\_\_\_\_ entre partes interessadas em satisfazer necessidades. Para que uma negociação seja efetiva e possa transformar o confronto em \_\_\_\_\_, é necessário que as partes envolvidas estejam dispostas a negociar, procurando \_\_\_\_\_ os fatores que influenciam o processo, como os poderes associados, as informações disponíveis e o tempo envolvido.

Assinale a alternativa que preenche correta e respectivamente as lacunas do texto acima.

- (A) Negociar – relacionamento – cooperação – conhecer
- (B) Argumentar – desentendimento – atenção – entender
- (C) Concordar – convívio – amizade – agregar
- (D) Discordar – entendimento – colaboração – visualizar
- (E) Falar – argumento – entendimento – associar

**05.** Dentre as alternativas abaixo, assinale a que apresenta uma característica do perfil de um gerente negociador.

- (A) Domínio da cultura do país de cada funcionário da empresa.
- (B) Conhecimento de vendas e *marketing*.
- (C) Conhecimento aprofundado de técnicas de dominação e convencimento.
- (D) Domínio da cultura organizacional da empresa.
- (E) Conhecimento da personalidade de cada funcionário da empresa.

**06.** Assinale a alternativa que apresenta a etapa de negociação que envolve uma nova dimensão: da divergência para a convergência de interesses.

- (A) Argumentação.
- (B) Acordo.
- (C) Reforço.
- (D) Reabordagem.
- (E) Conflito.

**07.** Em uma negociação, a habilidade do negociador está em identificar os pontos convergentes e divergentes, a fim de levantar propostas e resoluções. O acordo entre as partes envolvidas pode ser feito por meio de

- (A) reforço negativo.
- (B) conflito.
- (C) consenso.
- (D) discussão.
- (E) oposição.

**08.** Qual habilidade o mediador deve ter para se posicionar na perspectiva do outro, sentindo e compreendendo a sua postura, seus anseios e dificuldades?

- (A) Lealdade.
- (B) Imaginação criativa.
- (C) Coerência.
- (D) Senso de humor.
- (E) Empatia.

**09.** A respeito de UML, considere as afirmações a seguir.

- I - Um diagrama de classe fornece a visão estrutural ou estática de um sistema, bem como a comunicação entre os objetos das classes representadas no diagrama.
- II - Um diagrama de caso de uso fornece a visão geral da funcionalidade do sistema, reunindo todos os casos de uso desse sistema.
- III- Um diagrama de distribuição fornece a visão estrutural de um sistema e contém elementos que representam plataformas de *hardware* e artefatos.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas II.
- (C) Apenas III.
- (D) Apenas I e II.
- (E) Apenas II e III.

**10.** Dentre os diversos diagramas definidos em UML, alguns são destinados à representação do comportamento dinâmico de um sistema ou parte de um sistema. Qual diagrama UML mostra a ordem temporal de mensagens entre objetos de um sistema na execução de uma tarefa?

- (A) Fluxograma.
- (B) Diagrama de classe.
- (C) Diagrama de atividade.
- (D) Diagrama de sequência.
- (E) Diagrama de estado.

**11.** Analise as afirmações abaixo a respeito da linguagem HTML.

- I - HTML é uma linguagem de marcação e não admite trechos executáveis.
- II - Documentos HTML são descritos utilizando palavras-chave que delimitam conteúdos diferentes.
- III- Um texto entre `<p>` e `</p>` descreve um conjunto de parágrafos.
- IV- Uma declaração `<DOCTYPE>` indica o começo do documento que termina em `</DOCTYPE>`.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas II.
- (C) Apenas II e III.
- (D) Apenas II e IV.
- (E) Apenas III e IV.

**12.** Acerca dos elementos de classes ou programas em Java enumerados abaixo, associe a segunda coluna de acordo com a primeira.

- (1) Método construtor
  - (2) Variável de instância
  - (3) Objeto
  - (4) Atributo público
  - (5) Método privativo
  - (6) Variável de classe
- ( ) Elemento que só pode ser utilizado dentro da própria classe.
  - ( ) Elemento que existe independentemente da criação de instância da classe na qual está declarado.
  - ( ) Elemento correspondente a instância de uma classe.
  - ( ) Elemento implícito na chamada *new*, a qual é utilizada para criar objetos.
  - ( ) Elemento que pode ser manipulado por qualquer programa ou classe.

A sequência numérica correta de preenchimento dos parênteses da segunda coluna, de cima para baixo, é

- (A) 5 – 1 – 2 – 3 – 4.
- (B) 6 – 5 – 4 – 2 – 1.
- (C) 2 – 6 – 2 – 1 – 3.
- (D) 5 – 6 – 3 – 1 – 4.
- (E) 4 – 2 – 3 – 5 – 1.

**13.** Considere as seguintes afirmações sobre modelagem de processos de negócio.

- I - O modelo de processo não permite explorar informações de forma detalhada.
- II - Um diagrama de processo retrata os principais elementos de um fluxo de processo, mas omite detalhes menores de entendimento dos fluxos de trabalho.
- III- Um mapa de processo fornece uma visão abrangente dos principais componentes do processo. Agrega maior detalhe acerca do processo e de alguns dos relacionamentos mais importantes com outros elementos, tais como atores, eventos e resultados.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas II.
- (C) Apenas III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**14.** Assinale com **V** (verdadeiro) ou **F** (falso) as seguintes afirmações, relativas às notações de modelagem de processos.

- ( ) O fluxograma inclui um conjunto simples, delimitado por símbolos não padronizados e facilita o entendimento rápido do fluxo do processo.
- ( ) A *Integrated Definition Language* (IDEF) é usada para mostrar a eficiência de processos por meio do mapeamento de uso de recursos e elementos de tempo.
- ( ) O *Value Stream Mapping* inclui entradas, saídas, mecanismos de controle de processos e relação dos níveis de detalhe do processo superior e inferior; serve como ponto de partida para uma visão corporativa da organização.
- ( ) O *Business Process Model and Notation* (BPMN) é um padrão criado pelo *Object Management Group*, útil para apresentar um modelo para públicos-alvo diferentes.

A sequência correta de preenchimento dos parênteses, de cima para baixo, é

- (A) V – F – F – V.
- (B) F – V – V – F.
- (C) F – F – V – V.
- (D) V – V – F – F.
- (E) V – F – V – F.

**15.** Segundo Pressman (2011), os interessados (*stakeholders*) de um processo de *software* podem ser categorizados em: gerentes seniores, gerentes (técnicos) de projeto, programadores, clientes e usuários finais. Dentre essas categorias, a de \_\_\_\_\_ é a que reúne aqueles que devem ter habilidades técnicas necessárias para desenvolver a engenharia de um produto ou aplicativo de *software*.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) gerentes seniores
- (B) programadores
- (C) usuários finais
- (D) clientes
- (E) gerentes (técnicos) de projeto

**16.** Considere as seguintes afirmações sobre métricas de projeto.

- I - Diferentemente das métricas de processo de *software*, as métricas de projeto e os indicadores delas derivados são usados por um gerente de projeto e uma equipe de *software* para adaptar o fluxo de trabalho do projeto e as atividades técnicas.
- II - Métricas de projeto são usadas para minimizar o cronograma de desenvolvimento, fazendo os ajustes necessários para evitar atrasos e mitigar problemas e riscos em potencial.
- III- Métricas de projeto são usadas para avaliar a qualidade do projeto e fornecer indicadores que terão influência na abordagem adotada para geração de código e teste.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**17.** No que se refere aos tipos de métricas, considere os itens abaixo.

- I - Número de *scripts* de cenário (*number of scenario scripts*)
- II - Número de classes-chave (*number of key classes*)
- III- Número de classes de apoio (*number of support classes*)

Quais são métricas orientadas a objetos?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**18.** Uma métrica de qualidade que traz benefícios tanto para o projeto quanto para o processo é \_\_\_\_\_, que essencialmente é uma medida da habilidade de filtragem das ações de garantia de qualidade e controle quando aplicadas em todas as atividades da estrutura de processo e que também pode ser usada no projeto para avaliar a habilidade de uma equipe para encontrar erros antes que eles passem para a próxima atividade na estrutura do *software* ou para a próxima ação da engenharia de *software*.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) o tempo médio de alteração (*mean time to change – MTTC*)
- (B) a eficiência na remoção de defeitos (*defect removal efficiency – DRE*)
- (C) a usabilidade (*usability*)
- (D) a manutenibilidade (*maintainability*)
- (E) o número de linhas de código (*lines of code – LOC*)

**19.** \_\_\_\_\_ é um modelo de estimativa de custo de *software* amplamente utilizado e discutido na indústria. Assim como seu predecessor, é uma hierarquia de modelos de estimativa que trata das seguintes áreas: modelo de composição da aplicação, modelo de estágio do início do projeto, modelo de estágio pós-arquitetura.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) Equação de *software* de Putnam
- (B) Modelo de complexidade de McCall
- (C) COCOMO II
- (D) Modelo de complexidade ciclomática de McCabe
- (E) Modelo de pontos de função

**20.** Considere as afirmações abaixo sobre planejamento de projeto de *software*.

- I - O objetivo do planejamento de *software* é proporcionar uma estrutura que permita ao gerente fazer estimativas razoáveis de recursos, custo e cronograma.
- II - Um plano de projeto não pode ser adaptado e atualizado à medida que o projeto avança.
- III- As estimativas de projeto de *software* devem definir os cenários de melhor e pior caso para que os resultados do projeto possam ser delineados.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**21.** \_\_\_\_\_ é uma atividade que distribui o esforço estimado por toda a duração planejada do projeto, alocando esse esforço para tarefas específicas de engenharia de *software*.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) Resolução da equação de *software* de Putnam
- (B) Cálculo da complexidade ciclomática de McCabe
- (C) Cálculo da complexidade baseada em linhas de código (LOC)
- (D) Cronograma de projeto de *software*
- (E) Cálculo da complexidade baseada em pontos de função

**22.** Considere as seguintes afirmações sobre cronograma de projeto de *software*.

- I - Cada tarefa (ou grupo de tarefas) em um cronograma de projeto de *software* deve estar associada a um ponto de controle (*milestone*), que só será atingido quando for realizado o exame da qualidade de um ou mais artefatos e estes forem reprovados.
- II - Um dos princípios básicos que guiam os cronogramas de projetos de *software* é a divisão de trabalho, uma vez que o projeto pode ser dividido em uma série de atividades e tarefas gerenciáveis.
- III - Um dos princípios básicos que guiam os cronogramas de projetos de *software* é a definição de responsabilidades, pois cada tarefa que é disposta em cronograma deverá ser atribuída a um ou mais membros específicos da equipe.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**23.** O cronograma de um projeto não difere muito do cronograma de qualquer esforço de engenharia multi-tarefa. Portanto, ferramentas e técnicas generalizadas de cronogramas podem ser aplicadas com poucas modificações aos projetos de *software*. As interdependências entre as tarefas, por exemplo, podem ser definidas por meio de uma rede de tarefas, denominada \_\_\_\_\_, em que tarefas são definidas para o produto como um todo ou para funções individuais.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) Registro Pendente de Trabalho (*Product Backlog*)
- (B) Estrutura de Subdivisão do Trabalho (*Work Break-down Structure – WBS*)
- (C) Registro Parcial de Trabalho (*Sprint Backlog*)
- (D) Técnica de Avaliação e Revisão de Programa (*Program Evaluation and Review Technique – PERT*)
- (E) Rede do Valor Agregado (*Earned Value Network – EVN*)

**24.** Considere as seguintes afirmações sobre gestão de riscos em projetos de *software*.

- I - Muitos problemas podem perturbar um projeto de *software*. O risco é um problema em potencial – pode ocorrer ou não. É aconselhável identificar, avaliar a probabilidade de ocorrência e estabelecer um plano de contingência, caso o problema realmente ocorra.
- II - Desconsidere o risco proposto de maneira informal, pois não se pode estimular interessados e usuários a sugerirem riscos a qualquer momento.
- III - É possível que haja melhor identificação e avaliação do risco, se todos os interessados compartilharem da mesma visão do *software*.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**25.** No contexto de gerenciamento de projetos de *software*, considere as afirmações abaixo sobre sinais indicadores de que um projeto está em perigo.

- I - Os prazos estão fora da realidade.
- II - Faltam profissionais à equipe ou esta não possui pessoal com habilidades adequadas.
- III - Gerentes e desenvolvedores adotam práticas e lições aprimoradas e aprendidas.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**26.** \_\_\_\_\_ é comumente usado(a) para cronogramas de projeto de *software*. Nele(a), as tarefas do projeto são listadas na coluna da esquerda; as barras horizontais indicam a duração de cada tarefa; quando ocorrem múltiplas barras ao mesmo tempo no calendário, é sinal de que há concorrência de tarefas.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) Um Gráfico de Gantt
- (B) Um Diagrama de Sequência
- (C) Um Registro Pendente de Trabalho (*Backlog*)
- (D) Um Diagrama de Atividade
- (E) Uma Rede do Valor Agregado (*Earned Value Network – EVN*)

**27.** Considere as seguintes afirmações sobre metodologias ágeis.

- I - Embora os membros de uma equipe ágil possam realizar diferentes tarefas e tragam diferentes habilidades para o projeto, todos devem estar focados em um único objetivo – entregar um incremento de *software* funcionando ao cliente, dentro do prazo prometido. Para alcançar essa meta, a equipe também irá focar em adaptações contínuas (pequenas e grandes) que farão com que o processo se ajuste às necessidades da equipe.
- II - Um dos princípios da agilidade é que o *software* em funcionamento é a principal medida do progresso.
- III- Um dos princípios da agilidade é que o pessoal comercial e os desenvolvedores devem trabalhar independentemente ao longo de todo o projeto, cada qual com suas habilidades e em um ritmo sustentável.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.  
 (B) Apenas I e II.  
 (C) Apenas I e III.  
 (D) Apenas II e III.  
 (E) I, II e III.

**28.** No contexto da *Extreme Programming* – Programação Extrema (XP), \_\_\_\_\_, também denominados testes de cliente, são especificados pelo cliente e mantêm o foco nas características e na funcionalidade do sistema total que são visíveis e que podem ser revistas pelo cliente. Testes de cliente são obtidos de histórias de usuários implementadas como parte de uma versão do *software*.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) testes de aceitação  
 (B) testes de unidade  
 (C) testes dirigidos pelo desenvolvimento  
 (D) testes de integração  
 (E) testes individuais de sistema

**29.** No contexto do Scrum, \_\_\_\_\_ é uma lista com prioridades dos requisitos ou funcionalidades do projeto que fornecem valor comercial ao cliente. Os itens podem ser adicionados a essa lista em qualquer momento (é assim que as alterações são introduzidas); o gerente do produto a avalia e atualiza as prioridades conforme requisitado.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) urgência (corrida de curta distância, *sprints*)  
 (B) demo  
 (C) teste dirigido pelo desenvolvimento  
 (D) registro pendente de trabalhos (*backlog*)  
 (E) retrospectiva

**30.** Considere as seguintes afirmações sobre Desenvolvimento de *Software* Enxuto (*Lean Software Development* – LSD).

- I - Criar conhecimento é um dos princípios enxutos que inspiraram o LSD.  
 II - Entregar rápido é um dos princípios enxutos que inspiraram o LSD.  
 III- Eliminar desperdício é um princípio enxuto adaptado ao processo de *software* ágil e que pode ser interpretado, entre outras possibilidades de interpretação, como eliminação de quaisquer etapas de processo supérfluas.

Quais estão corretas, considerando a adaptação dos princípios de uma fabricação enxuta para o mundo ágil da engenharia de *software*?

- (A) Apenas I.  
 (B) Apenas I e II.  
 (C) Apenas I e III.  
 (D) Apenas II e III.  
 (E) I, II e III.

**31.** \_\_\_\_\_ é o processo de alteração de um sistema de *software*, de tal forma que não se altere o comportamento externo do código, mas se aprimore a estrutura interna. É uma forma disciplinada de organizar código e modificar o projeto interno que minimiza as chances de introdução de erros (*bugs*).

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

- (A) Refatoração  
 (B) *Feedback* do usuário  
 (C) Integração contínua  
 (D) Gerenciamento orientado a retrospectivas  
 (E) Aprendizagem contínua

**32.** Considere as seguintes afirmações sobre pontos de função.

- I - Pontos de função são derivados de uma relação empírica baseada em medidas calculáveis (diretas) do domínio de informações do *software* e avaliações qualitativas da complexidade do *software*.
- II - Os critérios para determinar, no cálculo de pontos de função, se determinada entrada (ou saída) utilizada é simples, média ou complexa, não variam de organização para organização. Assim, a determinação da complexidade é objetiva.
- III- No cálculo dos pontos de função, os fatores de ajuste são usados para fornecer uma indicação da complexidade do problema.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**33.** Considere as seguintes afirmações sobre Análise de Negócios.

- I - A Análise de Negócios pode ser executada para compreender o estado atual de uma organização ou para servir como base para posterior identificação das necessidades do negócio.
- II - O analista de negócios é responsável por desvendar as reais necessidades das partes interessadas, não seus desejos explícitos.
- III- Um analista de negócios não é qualquer pessoa que executa atividades de análise de negócios. O grupo dos praticantes de análise de negócios se limita a pessoas com o cargo de "Analista de Negócios".

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**34.** Qual das seguintes alternativas contém um tipo de requisito que **NÃO** faz parte do esquema de classificação de requisitos do *Business Analysis Body Of Knowledge* (BABOK)?

- (A) Requisito de qualidade (*quality requirement*).
- (B) Requisito do *stakeholder* (*stakeholder requirement*).
- (C) Requisito da solução (*solution requirement*).
- (D) Requisito da transição (*transition requirement*).
- (E) Requisito de negócio (*business requirement*).

**35.** Considere as seguintes afirmações sobre tarefas no contexto de Análise de Negócios, conforme o BABOK.

- I - Cada tarefa tem uma proposta, que é uma descrição curta do motivo, a fim de que o analista de negócio possa executar a tarefa e verificar o valor criado ao executá-la.
- II - O BABOK prescreve uma ordem para a realização de tarefas, além de explicitar quais entradas devem existir para sua realização.
- III- Uma entrada de uma tarefa representa a informação e as precondições necessárias para uma tarefa iniciar.

Quais estão corretas?

- (A) Apenas I.
- (B) Apenas I e II.
- (C) Apenas I e III.
- (D) Apenas II e III.
- (E) I, II e III.

**36.** No contexto da Análise de Negócios, conforme BABOK, \_\_\_\_\_ de requisitos identifica e documenta a linhagem de cada requisito, seja para trás (derivação), seja para frente (alocação), e seu relacionamento com outros requisitos. Pode também detectar alguma funcionalidade ausente ou identificar se uma funcionalidade implementada não se relaciona a um requisito específico.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do texto acima.

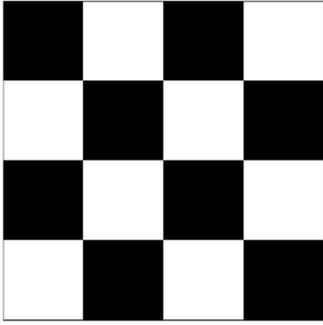
- (A) plano de comunicação
- (B) plano de desenvolvimento
- (C) versão
- (D) rastreabilidade
- (E) cobertura

**37.** No contexto da Análise de Negócios, conforme BABOK, a área de conhecimento denominada \_\_\_\_\_ descreve as tarefas e técnicas usadas pelo analista de negócios para examinar os requisitos estabelecidos para definir as capacidades de uma potencial solução que irá satisfazer às necessidades dos *stakeholders*.

Assinale a alternativa que preenche corretamente a lacuna do parágrafo acima.

- (A) Análise de Requisitos
- (B) Avaliação e Validação da Solução
- (C) Análise Empresarial
- (D) Comunicação e Gestão de Requisitos
- (E) Planejamento de Análise de Negócios

- 38.** Considere o tabuleiro, formado por peças quadradas brancas e pretas, justapostas, representado na figura a seguir.



O número máximo de quadrados que podem ser formados com peças justapostas desse tabuleiro é

- (A) 16.  
 (B) 17.  
 (C) 21.  
 (D) 30.  
 (E) 32.
- 
- 39.** Considere o produto dos dez primeiros números naturais primos. Esse produto dividido por 2 gera um número cujo algarismo das unidades é
- (A) 0.  
 (B) 1.  
 (C) 2.  
 (D) 4.  
 (E) 5.

**Instrução:** A questão **40** refere-se ao texto abaixo.

**The inception phase of the requirements workflow of the unified process of software development.**

01. The aim of the inception phase is to determine  
 02. whether it is worthwhile to develop the target software  
 03. product. In other words, the primary aim of this phase  
 04. is to determine whether the proposed software product  
 05. is economically viable.  
 06. Two steps of the requirements workflow are to  
 07. understand the domain and build a business model.  
 08. Clearly, there is no way the developers can give any  
 09. kind of opinion regarding a possible future software  
 10. product unless they first understand the domain in  
 11. which they are considering developing the target  
 12. software product.  
 13. Once the developers have a full comprehension of  
 14. the domain, the second step is to build a business  
 15. model, that is, a description of the client's business  
 16. processes to understand precisely how the client  
 17. organization operates in that domain.  
 18. Now the scope of the target project has to be  
 19. delimited. For example, consider a proposed software  
 20. product for a new highly secure ATM network for a  
 21. nationwide chain of banks. The size of the business  
 22. model of the banking chain as a whole is likely to be  
 23. huge. To determine what the target software product  
 24. should incorporate, the developers have to focus on  
 25. only a subset of the business model, namely, the  
 26. subset covered by the proposed software product.  
 27. Therefore, delimiting the scope of the proposed project  
 28. is the third step.

**Adaptado de: SCHACH, S. Object-Oriented and Classical Software Engineering. 8. ed. McGrawHill, 2011. Disponível em: [http://www.ucccs.info/ucc/ucc3/ucc\\_folder/cs3500/books/Object%20Oriented%20And%20Classical%20Software%20Engineering%208th%20Edition%20V413HAV.pdf](http://www.ucccs.info/ucc/ucc3/ucc_folder/cs3500/books/Object%20Oriented%20And%20Classical%20Software%20Engineering%208th%20Edition%20V413HAV.pdf). Acessado em: 20/07/2015.**

- 40.** Conforme o texto, delimitar o produto proposto em apenas um subconjunto do modelo de negócio constitui
- (A) a terceira etapa do fluxo de trabalho dos requisitos do produto de *software*.  
 (B) a maneira mais prática de vender o produto.  
 (C) uma maneira errada de delimitar minimamente o escopo do produto.  
 (D) um meio de competir, no mercado, com outros desenvolvedores de *softwares*.  
 (E) uma proteção ao produto de *software*.